

**SECRETARIA MUNICIPAL DE CULTURA, ESPORTE E LAZER DE
SANTANA DO LIVRAMENTO/RS**

**1ª RETIFICAÇÃO DE CRONOGRAMA - EDITAL DE CHAMAMENTO
PÚBLICO Nº 03/2024 – PONTO DE CULTURA**

O Município de Santana do Livramento/RS, através da Secretaria Municipal de Cultura, Esporte e Lazer, vem, por meio deste, tornar pública a retificação do item 8 deste Edital de Chamamento Público, referente à Política Nacional Aldir Blanc – PNAB (Lei nº 14.399/22), que passa a ser considerado com a seguinte redação:

CRONOGRAMA

Etapa	Descrição das etapas	Datas
1	Publicação do edital	22/11/2024
2	Prazo para impugnação do edital, encaminhado através de ofício para o e-mail: pnabsantanadolivramento@gmail.com	22/11/2024 a 25/11/2024
3	Período de inscrição	22/11/2024 a 25/01/2025
4	Avaliação do mérito cultural dos projetos	27/01/2025 a 07/02/2025
5	Publicação do resultado preliminar da avaliação de mérito cultural	09/02/2025
6	Prazo para recurso contra o resultado preliminar da avaliação de mérito cultural	12/02/2025 a 14/02/2025
7	Contrarrazões aos recursos apresentados (quando for o caso)	15/02/2025 a 16/02/2025
8	Prazo de análise dos recursos impetrados	19/02/2025 a 22/02/2025
9	Publicação do resultado final da avaliação de mérito cultural	23/02/2025
10	Prazo para envio dos documentos da habilitação	26/02/2025 a 05/03/25
11	Publicação do resultado preliminar da fase de habilitação documental	07/03/2025
12	Prazo para recurso contra o resultado preliminar da fase de habilitação documental	08/03/2025 a 12/03/2025
13	Contrarrazões aos recursos apresentados (quando for o caso)	13/03/2025 e 14/03/2025
14	Prazo de análise dos recursos impetrados	15/03/2025 a 19/03/2025
15	Publicação do resultado final pós-habilitação documental	21/03/2025
16	Assinatura dos Termos de Execução Cultural	22/03/2025 a 28/03/2025
17	Pagamento dos projetos contemplados	A partir de 01/04/2025
18	Prazo para execução do projeto e prestação de contas	12 (doze) meses

Santana do Livramento/RS, 28 de novembro de 2024.



SANDRA PONTES

Secretária Municipal de Cultura, Esporte e Lazer