

**SECRETARIA MUNICIPAL DE CULTURA, ESPORTE E LAZER DE
SANTANA DO LIVRAMENTO/RS**

**6ª RETIFICAÇÃO DE CRONOGRAMA- EDITAL DE CHAMAMENTO
PÚBLICO Nº 03/2024 –PONTO DE CULTURA**

O Município de Santana do Livramento/RS, através da Secretaria Municipal de Cultura, Esporte e Lazer, vem, por meio deste, tornar pública a retificação do item 8 deste Edital de Chamamento Público, referente à Política Nacional Aldir Blanc – PNAB (Lei nº 14.399/22), que passa a ser considerado com a seguinte redação:

CRONOGRAMA

Etapa	Descrição das etapas	Datas
1	Publicação do edital	22/11/2024
2	Prazo para impugnação do edital, encaminhado através de ofício para o e-mail: pnabsantanadolivramento@gmail.com	22/11/2024 a 25/11/2024
3	Período de inscrição	22/11/2024 a 13/03/2025
4	Avaliação do mérito cultural dos projetos	14/03/2025 a 24/03/2025
5	Publicação do resultado preliminar da avaliação de mérito cultural	27/03/2025
6	Prazo para recurso contra o resultado preliminar da avaliação de mérito cultural	28/03/2025 a 01/04/2025
7	Contrarrazões aos recursos apresentados (quando for o caso)	02/04/2025 e 03/04/2025
8	Prazo de análise dos recursos impetrados	04/04/2025 a 08/04/2025
9	Publicação do resultado final da avaliação de mérito cultural	10/04/2025

10	Prazo para envio dos documentos da habilitação	11/04/2025 a 17/04/2025
11	Publicação do resultado preliminar da fase de habilitação documental	30/04/2025
12	Prazo para recurso contra o resultado preliminar da fase de habilitação documental	02/05/2025 a 06/05/2025
13	Contrarrazões aos recursos apresentados (quando for o caso)	07/05/2025 e 08/05/2025
14	Prazo de análise dos recursos impetrados	09/05/2025 a 12/05/2025
15	Publicação do resultado final pós habilitação documental	13/05/2025
16	Assinatura dos Termos de Execução Cultural	14/05/2025 a 19/05/2025
17	Pagamento dos projetos contemplados	A partir de 20/05/2025
18	Prazo para execução do projeto e prestação de contas	12 (doze) meses

Santana do Livramento/RS, 28 de abril de 2025.

SANDRA PONTES
Secretária Municipal de Cultura, Esporte e Lazer